



## CULTURA DE SECURITATE – PRIMA LINIE A APĂRĂRII CIBERNETICE

### SECURITY CULTURE – THE FIRST LINE OF CYBER DEFENSE

**COLONEL (R) PROF.UNIV.DR. GHEORGHE BOARU\***  
**DRD. BENEDICTOS IORGA\*\***

**Rezumat:** Dezvoltarea și accesibilitatea aproape universală a mediului Internet, explozia tehnologică accelerată și accesul facil la înalta tehnologie au generat condițiile prielnice pentru apariția unui nou mediu de manifestare a vieții sociale, sub toate aspectele ei, pe care toți îl conștientizăm sub denumirea de spațiu cibernetic. În mod implicit, criminalitatea informatică, amenințările din mediul digital precum și atacurile și agresiunile ciberneticе, ca părți inevitabile ale vieții sociale virtuale s-au manifestat în mod agresiv încă de la început și au creat cel de-al V-lea spațiu al confruntărilor sociale.

Raportându-ne la dezvoltarea elementelor ce definesc spațiul cibernetic ca spațiu de luptă, putem observa că, în ceea ce privește cultura de securitate, aceasta a evoluat mult prea lent și nu are o contribuție semnificativă în acțiunile de prevenire a criminalității, agresiunilor și provocărilor din mediul online. Justificările teoretice și tehnice ale acestei evoluții lente se bazează, în mare parte, pe ipoteza potrivit căreia spațiul cibernetic este mediul dinamic și fluid de manifestare a milioane de utilizatori noi, care iau contact în premieră cu tehnologiile digitale și implicit, nivelul de conștientizare și de pregătire al acestora se află la un nivel inițial de „default” ce va fi în permanență exploatat. Cu toate acestea, eforturile de îmbogățire a culturii de securitate în mediul cibernetic precum și de accelerare a ritmului de progres cultural vor trebui să devină în curând parte componentă a politicilor de stat.

**Cuvinte-cheie:** spațiu cibernetic, atac cibernetic, apărare cibernetică, securitate informațională, cultură de securitate, țintă, rețea, sistem informatic.

**Abstract:** The development and universal accessibility of Internet environment, accelerated technological explosion and easy access to high technology have generated favorable conditions for the emergence of a new environment for social life expression under all its aspects, which we all acknowledge it as the cyber space. By default, cybercrime, threats and attacks in the digital environment and cyber aggressions treated as unavoidable parts of virtual life, have come forward aggressively from the beginning and have created the fifth space of social confrontation .

---

\* Universitatea Națională de Apărare „Carol I”, București, telefon: 0744359483, email: boarugheorghe@yahoo.com.

\*\* Doctorand Universitatea Națională de Apărare „Carol I”, București, email: iorgaben@yahoo.com.



*Relating to the development of the elements that define cyberspace as a new combat area, we can notice that security culture evolved too slow and does not have a significant contribution to prevention of crime actions, cyber frauds and challenges from online environment. Theoretical and technical justifications of this slow evolution is largely based on the assumption that cyberspace is a dynamic and fluid environment for manifestation of millions of new users. These new users get the first contact with digital technologies and their level of awareness and training it is at initial level of "default", fact that will be permanently exploited. However, the efforts to enrich the cyber security culture and to accelerate the rhythm of cultural progress should become soon a part of state policies for World Wide Web.*

**Keywords:** *cyber space, cyber attack, cyber defense, information security, security culture, target, network, computer system.*

**D**eși poate fi considerată o utopie, realitatea actuală ne demonstrează că trăim în două medii paralele, fiecare mediu cu legile și regulile lui, dar care coexistă și se dezvoltă simultan – mediul social sau „viața reală” și mediul digital sau „realitatea virtuală”. Respirăm – navigăm, vorbim – socializăm online, ne hrănim – simulăm, mergem la școală – suntem clienți e-learning, compunem o scrisoare – transmitem un mail, facem investiții – tranzacționăm on-line, toate acestea sunt doar câteva elemente ce coexistă în cele două spații total diferite ca mod de manifestare, dar care sunt legate de componenta umană ca fiind acea componentă care le-a generat, le dezvoltă și exploatează.

Realitatea virtuală, ca parte componentă a vieții sociale, a apărut încă din anul 1982 odată cu definirea protocolului TCP - IP<sup>1</sup> și cu apariția noțiunii de INTERNET<sup>2</sup> și s-a dezvoltat accelerat până la stadiul actual, când putem afirma că la o populație a globului de 7, 262 miliarde de locuitori, avem peste 2,9 miliarde de utilizatori ai rețelei globale INTERNET<sup>3</sup>. Desigur, ritmul accelerat de dezvoltare al mediului de rețea și dependența funcționării societății umane de tot ceea ce înseamnă informație și mediul de rețea ca mijloc de procesare a datelor, va conduce într-o foarte scurtă perioadă de timp la egalizarea cifrelor de mai sus sau la inversarea raportului. Nu sunt puține vocile care susțin că dependența de tot ceea ce înseamnă spațiul cibernetic și mediul online, în ansamblul său, nu reprezintă altceva decât o schimbare a regulilor vieții umane și un nou pas al evoluției societății, caracterizat, în principal, prin lipsa frontierelor, accesul la resurse informaționale impresionante, dinamism permanent și, nu în ultimul rând, anonim.

<sup>1</sup> Modelul TCP/IP (**Protocol de control al transmisiei/Protocol Internet**, în engleză *Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) a fost creat de US DoD (US Department of Defence - Ministerul Apărării al Statelor Unite) din necesitatea unei rețele care ar putea supraviețui în orice condiții.

<sup>2</sup> Termenul **Internet** provine din împreunarea artificială și parțială a două cuvinte englezești: interconnected = interconectat și network = rețea.

<sup>3</sup> <http://www.worldometers.info/ro/>, accesat la 22.04.2015, ora 16.00.